

Excel 5 Bumm

Kiseb gyerekek szokták játszani a *Bumm!* nevű társasjátékot. A játékosok egy kiinduló számtól kezdve egyesével mondják a következő számot, de az úgynevezett tiltott szám és többszörösei helyett azt kell mondani, hogy „Bumm!”. Aki eltéveszti, zálogot ad.

Készítsük el táblázatkezelő rendszer segítségével a játék első 30 lépését a leírás és a minta alapján!

1. Hozzunk létre egy új munkalapot, és mentjük a táblázatkezelő saját formátumában, *bumm* néven!
2. Az *A1* és *B1* cellába írjuk a mintán látható szöveget! Az *A2* és *B2* cellában a játék kezdéséhez szükséges két számot adhatjuk meg.
3. A *D1:D30* oszlopban az *A2* cella értékétől, mint kezdő számtól kezdve a számok egyesével növekedve jelenjenek meg! Ha az *A2* cella tartalmát megváltoztatjuk, akkor természetesen a számozás is automatikusan változzon!
4. Az *E1* cellába olyan másolható függvényt írunk, amely a tiltott szám többszöröseinél a „Bumm!” szöveget, egyébként a számot írja ki! A kifejezést másoljuk be az *E1:E30* tartományba is!
5. Formázási beállítások:
 - Az *A1:B2* tartomány vékony szegélyű, és tartalma félkövér.
 - A *D1:E30* tartomány is vékony vonallal rácsozott, és a „Bumm!” felirat feketétől eltérő színnel jelenik meg.
6. Állítsuk be az oszlopszélességeket úgy, hogy minden adat látszódjon és a nyomtatási képen egy oldalra elférjen!

| | A | B | C | D | E |
|----|-----------|--------------|---|----|-------|
| 1 | Első szám | Tiltott szám | | 3 | 3 |
| 2 | 3 | 7 | | 4 | 4 |
| 3 | | | | 5 | 5 |
| 4 | | | | 6 | 6 |
| 5 | | | | 7 | Bumm! |
| 6 | | | | 8 | 8 |
| 7 | | | | 9 | 9 |
| 8 | | | | 10 | 10 |
| 9 | | | | 11 | 11 |
| 10 | | | | 12 | 12 |
| 11 | | | | 13 | 13 |
| 12 | | | | 14 | Bumm! |