

4. FELADAT

1. Nyissa meg a **válaszfájl 4** nevű fájlt. Írja a megfelelő helyre a nevét, kártyaszámát és írja be az elméleti kérdésekre a helyes válaszok betűjelét. Mentse el a fájlt. [6 pont]
- 1.1. Mi a hardver?
- A hardver a számítógép operációs rendszere.
 - Hardvernek nevezzük a számítógépen található kimeneti vagy bemeneti csatlakozások összességét.
 - Hardvernek nevezzük a számítógépen futó alkalmazásokat.
 - Hardvernek nevezzük a számítógépet és minden kézzel megfogható tartozékát.
- 1.2. Mi a memória (RAM)?
- Random Access Memory, azaz közvetlen elérésű tároló, ami nem írható/olvasható.
 - Regular Automatic Memory, azaz szabályos automata memória.
 - Random Access Memory, azaz közvetlen elérésű tároló vagy írható/olvasható memória.
 - Random Access Memory, azaz közvetett elérésű tároló vagy olvasható memória.
- 1.3. Az alábbiak közül melyik nem bemeneti/kimeneti port?
- RAM.
 - USB.
 - HDMI.
 - DVI.
- 1.4. Milyen szempontokat érdemes figyelembe venni a mappák nevének megadásakor?
- Ne tartalmazzon számot az elnevezés.
 - Ne tartalmazzon nagybetűket.
 - Könnyen kereshető és rendezhető legyen.
 - Mindig tartalmazzon kiterjesztést.
- 1.5. Az alábbiak közül melyik funkció nem kapcsolódik a hálózatokhoz?
- Megosztás.
 - Memóriához való biztonságos hozzáférés.
 - Adatokhoz való biztonságos hozzáférés.
 - Eszközökhöz való biztonságos hozzáférés.
- 1.6. Mire használható elsősorban a hangfelismerő szoftver?
- Mobiltelefonon a hangtárcsázás funkció használatát teszi lehetővé, számítógépre nem alkalmazzák.
 - Az számítógépes nyelvoktatásban használják.
 - Akadálymentesítési lehetőség: mozgássérültek számára könnyíti meg az internet használatát.
 - Akadálymentesítési lehetőség: vakok és gyengénlátók számára teszi lehetővé a számítógép használatát.

2. Hozzon létre az **ecdleteszt** mappába egy parancsikont, amely a számológép programot indítja el. [2 pont]
 3. Mi a neve és verziószáma az operációs rendszernek, amelyen most épp a tesztet írja? Írja a választ a **válaszfájl 4** nevű fájlba a megfelelő helyre és mentse el a dokumentumot. [2 pont]
 4. Készítsen egy képernyőképet a képernyő pillanatnyi állapotáról. Illessze be ezt a képet a **válaszfájl 4** fájl 2. oldalára és mentse el a dokumentumot. [2 pont]
 5. Nyissa meg a **számítógép a kísérletek.doc** dokumentumot, amelyet az **ecdleteszt** nevű mappában talál. Írja be a saját nevét az **kísérletek.doc** fájl első oldalának első sorába. [2 pont]
 6. Hozzon létre az **ecdleteszt** nevű mappának a **tudományos** almappájában egy **kísérlet** nevű almappát. [2 pont]
 7. Mentse a fájlt az imént létrehozott **kísérlet** mappába **kísérleti oktatás.doc** néven. [2 pont]
 8. Nyomtasson egy példányt a **kísérleti oktatás.doc** dokumentumból, majd zárja be az alkalmazást. [2 pont]
 9. Nyissa meg az **ecdleteszt** mappát egy olyan nézetben, hogy látszódjon a mappa neve, fájlok mérete és típusa.
Rendezze a fájlokat dátum szerint **csökkenő** sorrendbe. Készítsen erről egy képernyőképet, majd illessze be ezt a képet a **válaszfájl 4** nevű fájl 3. oldalára. Mentse el a fájlt. [2 pont]
 10. Az **ecdleteszt** mappában nyissa meg a **könyvek** mappát. [2 pont]
 11. Hozzon létre egy új mappát **könyvtár** néven, a **könyvek** mappán belül. [2 pont]
 12. Másolja be a **könyvtár** mappába az **ecdleteszt** mappában található **kölcsönzés** nevű fájlt. [2 pont]
 13. Keresse meg az **ecdleteszt** mappában található összes **kép formátumú** fájlt.
Írja be a találatok darabszámát a **válaszfájl 4** fájl megfelelő helyére. Mentse el a fájlt. [2 pont]
 14. Helyezze át a **computers.doc** és a **computing.doc** dokumentumokat az **ecdleteszt** mappából az **oktatás** mappába. [2 pont]
 15. Nevezze át a **zene.doc** fájlt **zenetörténelem** nevére az **ecdleteszt** mappában. [2 pont]
 16. Csomagolja ki az **katonai.zip** nevű tömörített állományt az **ecdleteszt** mappába. [2 pont]
- Mentsen el és zárjon be minden megnyitott fájlt és alkalmazást.