

14. FELADAT

1. Nyissa meg a **válaszfájl 14** nevű fájlt. Írja a megfelelő helyre a nevét, kártyaszámát és írja be az elméleti kérdésekre a helyes válaszok betűjelét. Mentse el a fájlt. [6 pont]
- 1.1. Mi a hardver?
- A hardver a számítógép operációs rendszere.
 - Hardvernek nevezzük a számítógépen található kimeneti vagy bemeneti csatlakozások összességét.
 - Hardvernek nevezzük a számítógépen futó alkalmazásokat.
 - Hardvernek nevezzük a számítógépet és minden kézzel megfogható tartozékát.
- 1.2. Az alábbiak közül melyik nem szoftverlicence típus?
- Shareware.
 - Phising.
 - Próbaverzió.
 - Zárt forráskódú.
- 1.3. Mivel jelzi a felhasználó, hogy elfogadja egy alkalmazás végfelhasználói szerződését (EULA-t)?
- A végfelhasználói szerződés elolvasása egyben az elfogadását is jelenti.
 - A végfelhasználói szerződés elfogadása kizárólag annak elektronikus aláírásával történik.
 - A végfelhasználói szerződést aláírva, postai úton elküldi az alkalmazás forgalmazójának.
 - A telepítés folytatása egyben a végfelhasználói szerződés elfogadását is jelenti.
- 1.4. Az alábbiak közül mit nem lehet csatlakoztatni egy számítógéphez?
- Digitális tanúsítványt.
 - USB meghajtó.
 - Digitális fényképezőgép.
 - Médialejátszó.
- 1.5. Fejezze be a mondatot. A tűzfal funkciója, hogy...
- biztosítsa, hogy az interneten keresztül jogvédett tartalmak ne kerülhessenek a számítógépre.
 - biztosítsa a számítógép hálózati védelmét illetéktelen külső behatolással szemben.
 - biztosítsa a bemeneti eszközök védelmét az illetéktelen felhasználókkal szemben.
 - biztosítsa a számítógépek tűzvédelmét.
- 1.6. Mire használható elsősorban a hangfelismerő szoftver?
- Mobiltelefonon a hangtárcsázás funkció használatát teszi lehetővé, számítógépre nem alkalmazzák.
 - Az számítógépes nyelvoktatásban használják.
 - Akadálymentesítési lehetőség: mozgássérültek számára könnyíti meg az internet használatát.
 - Akadálymentesítési lehetőség: vakok és gyengénlátók számára teszi lehetővé a számítógép használatát.

2. Mekkora a feladatsor megoldásakor használt számítógépben a RAM mérete? Válaszát írja a **válaszfájl 14** dokumentumban található táblázat megfelelő helyére. Mentse el a fájlt. [2 pont]
 3. Mekkora a feladatsor megoldásakor használt számítógép kijelölt meghajtóján rendelkezésre álló szabad terület? Válaszát írja a **válaszfájl 14** dokumentumban található táblázat megfelelő helyére. Mentse el a fájlt. [2 pont]
 4. Az operációs rendszer Súgó funkciójának segítségével keressen rá a **névjegykártyák kezelése** kifejezésre. Másolja a **válaszfájl 14** dokumentumban található táblázat megfelelő helyére a fenti kifejezésre kapott első eredmény első bekezdését. Mentse el a fájlt. [2 pont]
 5. Nyissa meg a **zene.doc** és a **music sheet.doc** fájlt az **ecdleteszt** mappában. [2 pont]
 6. Írja be kártyaszámát a **zene.doc** első oldalának legfelső sorába, majd másolja alá a **music sheet.doc** fájl tartalmát. [2 pont]
 7. Mentse el a fájlt a **zene** mappába **zene kotta.doc** néven. [2 pont]
 8. Nyomtassa fájlba a **zene kotta.doc** tartalmát. [2 pont]
 9. Nyissa meg az **ecdleteszt** mappát részletek nézetben, hogy látszódjon a mappa neve, fájlok mérete és típusa.
Készítsen egy képernyőképet, melyben látszódik a fenti ablak, majd illessze be ezt a képet a **válaszfájl 14** nevű fájl 2. oldalára. Mentse el a fájlt. [2 pont]
 10. Nyissa meg az **ecdleteszt** mappában található **zene** mappát. [2 pont]
 11. Hozzon létre egy új mappát **tangó** néven a **zene** mappában. [2 pont]
 12. Nevezze át a **zene** mappában található **Albumok.doc** nevű fájlt **lemezek.doc**-ra. [2 pont]
 13. Keressen rá a **mu**-val kezdődő fájlokra az **ecdleteszt** mappában és annak almappáiban. A talált fájlok neveit írja a **válaszfájl 14** dokumentumban található táblázat megfelelő helyére. Mentse el a fájlt. [2 pont]
 14. Mozgassa a **hangszerek.rtf** elnevezésű fájlt a **zene** mappába. [2 pont]
 15. Törölje a **numbers.rtf** fájlt az **ecdleteszt** mappából. [2 pont]
 16. Csomagolja ki az **musicdocs.zip** fájl tartalmát az **ecdleteszt** mappába. [2 pont]
- Mentsen el és zárjon be minden megnyitott fájlt és alkalmazást.