

Név: Pontszám: / 100 pont

Iskola: Javította:

1. Párosíts! Írd be a kifejezések számát a megfelelő internetes szolgáltató elé! 10 p.

		1. Közösségi oldal	2. Elektronikus lexikon
		3. Elektronikus levelezés	4. Oktatási tananyagok
		5. Útvonal-tervezés	6. Kulturális adatbázis
		7. Kulcsszavas keresés	8. Elektronikus könyvtár
		9. Videók megosztása	10. Menetrendi adatok

2. Minden sorban van egy kakukktojás. Húzd át és indokold is meg döntésed! 10 p.

TINTASUGARAS	MÁGNESES	MÁTRIX	LÉZER	Mert nem... _____
NUMERIKUS	GOLYÓS	HANYATT	OPTIKAI	Mert nem... _____
CRT	LCD	TFT	DPI	Mert nem... _____
ALFANUMERIKUS	GÖRGETŐ	FUNKCIÓ	VEZÉRLŐ	Mert nem... _____
MÁGNESES	OPTIKAI	MECHANIKAI	ELEKTROMOS	Mert nem... _____

3. Írd be a szoftvereket jelző számokat a megfelelő típushoz! 10 p.

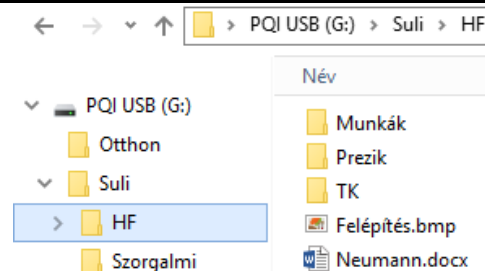
1) Imagine Logo	2) Word 2016	(Egy négyzetbe csak egy számot írd!)
3) Számológép	4) Linux	Segédprogram:
5) Total Commander	6) Google Chrome	Operációs rendszer:
7) Microsoft Windows	8) Paint	Alkalmazói szoftver:
9) Scratch	10) Android	Fejlesztői környezet:

4. Egészítsd ki a következő állításokat a megfelelő számokkal! 10 p.

Egy bináris jel adathossza bit. 1 bitféle értéket vehet fel.
1 byte =bit. 1 byte alatt maximumféle jelet tudunk rögzíteni.
Az ASCII kódrendszerféle jelet tartalmaz. 1 ASCII karakter adathossza byte.
Az Unicode-ban tárolt karakterek maximumbyte helyet foglalnak. 1 kilobyte = byte.
Az RGB kódolásnál egy képpont tárolásáhozbyte szükséges. 1 kibibyte = byte.

5. Válaszolj az ábra alapján! A kérdések a HF nevű mappára vonatkoznak! 10 p.

- Mi az elérési útvonala a HF mappának? _____
- Milyen mappákat tartalmaz a HF? _____
- Mi a HF mappában levő fájlok neve? _____
- Milyen típusú fájlok ezek? _____
- Milyen háttértárat jelöl a G: meghajtó? _____



6. TOTÓ: Töltsd ki a kifejezések előtti négyzetet a jelmagyarázat alapján! 10 p.

<input type="checkbox"/>	Radír	<input type="checkbox"/>	Döntés	Melyik alkalmazásban találkozunk az adott kifejezéssel? 1: Csak Paint programban. 2: Csak Word programban. X: Mindkettőben van ilyen.
<input type="checkbox"/>	RGB színek	<input type="checkbox"/>	Telítettség	
<input type="checkbox"/>	Dőlt betűstílus	<input type="checkbox"/>	Igazítás	
<input type="checkbox"/>	Felső index	<input type="checkbox"/>	Margók	
<input type="checkbox"/>	Színválasztó	<input type="checkbox"/>	Forgatás	

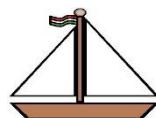
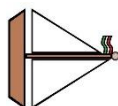
7. Csoportosítsd a következő beállításokat a betűjelük beírásával! 10 p.

- | | | |
|--------------|------------------|-----------------|
| a) Sorkizárt | b) Betűstílus | c) Dupla sorköz |
| d) Függő | e) Alsó index | f) Kiskapitális |
| g) Aláhúzás | h) Térköz előtte | i) Betűtípus |
| | j) Bal behúzás | |

Karakterformázás: _____

Bekezdésformázás: _____

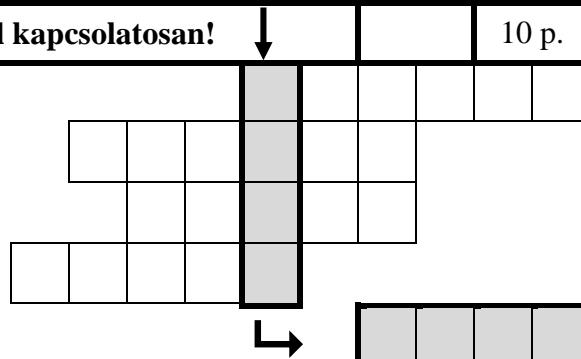
8. Milyen transzformációkat alkalmaztam az eredeti rajhoz képest? Írd alá! 10 p.



Eredeti rajz

9. Fejtsd meg a következő rejtvényt a Paint programmal kapcsolatosan! 10 p.

- Szabaddézi rajz készítésére alkalmazott rajzeszköz:
- Az egyik Paint-ben használható transzformáció:
- Az RGB színek kódolás alapszíneinek egyike:
- A kép legkisebb szerkeszthető alkotóeleme:



Megoldás – Másoláshoz is használható billentyű:

10. Rajzolj a program és a magyarázat alapján! 90 fok: 10 egység: 10 p.

ISM: ISMÉTLÉS	ISM 2 [E 10 J 90 E 10 J 90]	ISM 2 [E 10 J 90 E 10 B 90]	ISM 2 [E 20 J 90 E 10 J 90]	ISM 2 [E 10 H 20 E 10 J 90]	ISM 2 [E 20 B 90 H 20 B 90]
E: MENJ ELŐRE!					
H: MENJ HÁTRA!					
J: FORDULJ JOBBRA!					
B: FORDULJ BALRA!					