

Egy város közlekedéstervezési céllal kerékpárosforgalom-számlálót telepít az egyik főútvárára. A próbaüzem reggel 6-tól 10-ig tart, amelynek során 15 percenként rögzítik a megelőző 15 percben áthaladó kerékpárosok számát. A rendszer még bizonytalan, ha technikai probléma – például áramszünet – történik a mérés során bármikor, akkor a rögzített érték abban az időintervallumban -1 lesz, különben az áthaladók száma nemnegatív egész szám.

A rögzített mérési értékek száma 16, és értékük például a következő:

```
36, 48, 39, -1, 30, 43, -1, 76, 67, 82, 73, 75, 64, 73, 69, 63
```

A mérés kezdőadatai: 6:15-kor 36, 6:30-kor 48 kerékpáros, és így tovább. 7:00-kor és 7:45-kor -1 került rögzítésre, mert az előző negyedórában mérőhiba történt a számlálórendszerben. Az utolsó adatot, 63 kerékpárost 10:00-kor jegyezték fel.

Készítsen programot, amely megválaszolja a mérési eredményekre vonatkozó kérdéseket!

A program forráskódját mentse `szamlalas` néven! A program megírásakor a mérési adatok számát és helyességét nem kell ellenőriznie. A programnak akkor is helyesen kell működnie, ha a programban tárolt adatokat más, megfelelő adatokra cseréljük.

A képernyőre írást igénylő részfeladatok esetén az ékezetmentes kiírás is elfogadott. A mintához tartalmában hasonlóan írja ki a képernyőre a feladat sorszámát (például: `2. feladat`), valamint utaljon a kiírt tartalomra is!

1. A megadott 16 számot tárolja el a program forrásában egy megfelelő adatszerkezetben! A 16 szám rendelkezésre áll a *meres.txt* állományban, amelyből a program kódjába átmásolhatók.
2. A forgalomszámláló adatai alapján határozza meg az áthaladt összes kerékpáros számát, és írassa ki a minta szerint! Ügyeljen arra, hogy a számítás során a mérőhibás adatok ne befolyásolják az összeget!
3. Írassa ki a képernyőre a mintának megfelelően, hogy óránként hány kerékpáros haladt át a számlálón!
4. Határozza meg a legnagyobb mérési értéket és rögzítésének időpontját! Az eredményt írassa ki a mintának megfelelő formátumban! Több maximális érték esetén az elsőt jelenítse meg! A feladat szempontjából most egyformán helyesnek tekintjük a 07:00, 7:00, 7:0 írásmódot is.

## Minta a szöveges kimenet kialakításához:

2. feladat

Összesen 838 kerékpárost számoltak.

3. feladat

Óránkénti mérések:

6 órától 123 kerékpáros

7 órától 149 kerékpáros

8 órától 297 kerékpáros

9 órától 269 kerékpáros

4. feladat

Az áthaladók maximális száma: 82; a rögzítés időpontja: 8:30.

# Az elkészített program

```
1 # 1. FELADAT: Adatok eltárolása
2 meresek = [ 36, 48, 39, -1, 30, 43, -1, 76, 67, 82, 73, 75, 64, 73, 69, 63 ]
3
4 # Segédlet a 4. feladathoz kezdőknek:
5 # Mivel csak 16 időpontunk van, a legkönnyebb, ha ezeket is egyszerűen felsoroljuk!
6 idopontok = [ "6:15", "6:30", "6:45", "7:00", "7:15", "7:30", "7:45", "8:00",
7 | "8:15", "8:30", "8:45", "9:00", "9:15", "9:30", "9:45", "10:00" ]
8
9 # 2. FELADAT: Összes kerékpáros
10 print("2. feladat")
11 osszesen = 0
12 for adat in meresek:
13 |     if adat != -1:
14 |         osszesen = osszesen + adat
15
16 print(f"Összesen {osszesen} kerékpárost számoltak.")
17
18 # 3. FELADAT: Óránkénti mérések
19 print("3. feladat")
20 print("Óránkénti mérések:")
```

```
21
22 aktualis_index = 0
23
24 for ora in [6, 7, 8, 9]:
25 |     ora_osszege = 0
26 |     for lepes in range(4):
27 |         adat = meresek[aktualis_index]
28 |         if adat != -1:
29 |             ora_osszege = ora_osszege + adat
30 |             aktualis_index = aktualis_index + 1
31
32 |     print(f"{ora} órától {ora_osszege} kerékpáros")
33
34 # 4. FELADAT: Legnagyobb mérési érték
35 print("4. feladat")
36 max_ertek = -1
37 max_index = 0
38
39 for i in range(len(meresek)):
40 |     if meresek[i] > max_ertek:
41 |         max_ertek = meresek[i]
42 |         max_index = i
43
44 print(f"Az áthaladók maximális száma: {max_ertek}; a rögzítés időpontja: {idopontok[max_index]}.")
```

## 1. Adatok eltárolása

A feladat kéri, hogy a 16 megadott számot tároljuk el a forráskódban egy adatszerkezetben.

**meresek = [...]** Ezt a szerkezetet listának hívjuk. Képzeld el úgy, mint egy nagy iratrendezőt, amiben rekeszek vannak, és mindegyik rekeszbe bedobunk egy számot, amit a meres.txt-ből kaptunk.

**idopontok = [...]** Ahelyett, hogy a 4. feladatban bonyolult matematikával számolnánk ki az időt a sorszámokból, készítünk egy másik listát az időpontoknak. A mérések 6:15-kor kezdődtek, és 10:00-ig tartottak. Ha tudjuk hányadik mérés volt a legnagyobb, csak megnézzük ugyanezt a sorszámot az időpontok listájában.

```
1 # 1. FELADAT: Adatok eltárolása
2 meresek = [ 36, 48, 39, -1, 30, 43, -1, 76, 67, 82, 73, 75, 64, 73, 69, 63 ]
3
4 # Segédlet a 4. feladathoz kezdőknek:
5 # Mivel csak 16 időpontunk van, a legkönnyebb, ha ezeket is egyszerűen felsoroljuk!
6 idopontok = [ "6:15", "6:30", "6:45", "7:00", "7:15", "7:30", "7:45", "8:00",
7 | "8:15", "8:30", "8:45", "9:00", "9:15", "9:30", "9:45", "10:00" ]
8
```

## 2. Összes áthaladó kerékpáros

Itt össze kell adnunk a számokat, de figyelniük kell arra, hogy a hibát jelző -1 -eket kihagyjuk.

`print("2. feladat")` Kiírja a képernyőre a szöveget.

`osszesen = 0` Létrehozunk egy képzeletbeli "dobozt" (változót), amibe gyűjtjük a kerékpárosokat. Kezdetben ez nulla.

`for adat in meresek:` Ez egy ciklus.

Menj végig a meresek listán, fogd meg sorban az összes elemet, és hívjuk most az éppen aktuálisat `adat`-nak.

```
8
9 # 2. FELADAT: Összes kerékpáros
10 print("2. feladat")
11 osszesen = 0
12 for adat in meresek:
13     if adat != -1:
14         osszesen = osszesen + adat
15
16 print(f"Összesen {osszesen} kerékpárost számoltak.")
17
```

## 2. Összes áthaladó kerékpáros

`if adat != -1`: Ez egy feltétel. A `!=` jelenti azt, hogy "nem egyenlő".  
Tehát: "HA az adat nem egyenlő -1-gyel...."

`osszesen = osszesen + adat` "...akkor az eddigi összeghez add hozzá az aktuális adatot." (Ha az adat -1 volt, a gép ezt a sort átugorja).

`print(f"Összesen {osszesen} ...")` Az `f` a szöveg előtt azt jelenti, hogy "formázott" szöveg. Lehetővé teszi, hogy a szövegen belül kapcsos zárójelek `{}` közé betehessük egy doboz tartalmát.

```
8
9 # 2. FELADAT: Összes kerékpáros
10 print("2. feladat")
11 osszesen = 0
12 for adat in meresek:
13     if adat != -1:
14         osszesen = osszesen + adat
15
16 print(f"Összesen {osszesen} kerékpárost számoltak.")
17
```

### 3. Óránkénti mérések

Mivel a mérések 15 percenként történtek, egy órában pontosan 4 mérés van.

`aktualis_index = 0` Ez lesz a mi "mutatóujjunk", amivel követjük, hol tartunk az iratrendezőben (a mérések listában).

`for ora in [6, 7, 8, 9]:` Négy óránk van, ezeken megyünk végig.

`ora_osszege = 0` Minden új óra kezdetén lenullázzuk a számlálót.

```
17
18 # 3. FELADAT: Óránkénti mérések
19 print("3. feladat")
20 print("Óránkénti mérések:")
21
22 aktualis_index = 0
23
24 for ora in [6, 7, 8, 9]:
25     ora_osszege = 0
26     for lepes in range(4):
27         adat = meresek[aktualis_index]
28         if adat != -1:
29             ora_osszege = ora_osszege + adat
30             aktualis_index = aktualis_index + 1
31
32     print(f"{ora} órától {ora_osszege} kerékpáros")
33
```

### 3. Óránkénti mérések

`for lepes in range(4):` Minden órán belül pontosan 4-szer kell lépnünk (4 negyedóra).

`adat = meresek[aktualis_index]` A szögletes zárójel `[]` segítségével vesszük ki a listából azt az elemet, amire a mutatóujjunk (`aktualis_index`) épp mutat.

`aktualis_index = aktualis_index + 1` Miután feldolgoztunk egy elemet, a mutatóujjunkt egyvel odébb toljuk.

```
17
18 # 3. FELADAT: Óránkénti mérések
19 print("3. feladat")
20 print("Óránkénti mérések:")
21
22 aktualis_index = 0
23
24 for ora in [6, 7, 8, 9]:
25     ora_osszege = 0
26     for lepes in range(4):
27         adat = meresek[aktualis_index]
28         if adat != -1:
29             ora_osszege = ora_osszege + adat
30             aktualis_index = aktualis_index + 1
31
32     print(f"{ora} órától {ora_osszege} kerékpáros")
33
```

## 4. Maximum keresés

Meg kell keresnünk a legmagasabb értéket és annak idejét.

**max\_ertek = -1 és max\_index = 0** A maximumkeresés trükkje az, hogy kinevezünk egy nevetségesen alacsony számot a "jelenlegi legnagyobb" (bajnok) értéknek.

**for i in range(len(meresek)):** Végigmegyünk a mérések sorszámain. A Python a sorszámozást 0-tól kezdi (0, 1, 2... 15).

```
33
34 # 4. FELADAT: Legnagyobb mérési érték
35 print("4. feladat")
36 max_ertek = -1
37 max_index = 0
38
39 for i in range(len(meresek)):
40     if meresek[i] > max_ertek:
41         max_ertek = meresek[i]
42         max_index = i
43
44 print(f"Az áthaladók maximális száma: {max_ertek}; a rögzítés időpontja: {idopontok[max_index]}.")
45
```

## 4. Maximum keresés

`if meresek[i] > max_ertek:` "HA a most vizsgált érték nagyobb, mint az eddigi bajnok....",

`max_ertek = meresek[i]` és `max_index = i` "...akkor legyen ő az új bajnok, és jegyezzük meg a sorszámát is (`max_index`)!".

`print(f"... {idopontok[max_index]}")` A végén az időpontok listájából egyszerűen elővesszük a nyertes sorszámához tartozó időt .

```
33
34 # 4. FELADAT: Legnagyobb mérési érték
35 print("4. feladat")
36 max_ertek = -1
37 max_index = 0
38
39 for i in range(len(meresek)):
40     if meresek[i] > max_ertek:
41         max_ertek = meresek[i]
42         max_index = i
43
44 print(f"Az áthaladók maximális száma: {max_ertek}; a rögzítés időpontja: {idopontok[max_index]}")
45
```

## Tipikus hibák!

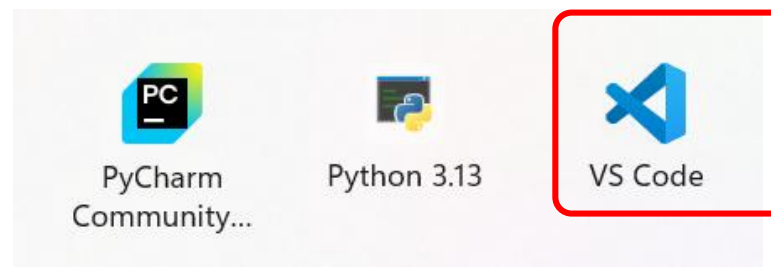
**A "behúzások" (Indentáció) hiánya vagy keverése:** A Pythonban nagyon fontosak a sorok elején lévő szóközök (általában 4 szóköz vagy egy Tab). Ezek jelzik, hogy melyik utasítás tartozik bele a for ciklusba vagy az if feltételbe. Ha ezek nincsenek jó helyen, a program hibát fog dobni, vagy rosszul számol.

**A nulla-alapú sorszámozás elfelejtése:** Ne feledd, a számítógép nullától kezd számolni! A meresek lista legelső eleme a meresek[0], a második a meresek[1]. Ha ezt elrontod, minden adat elcsúszik egy hellyel.

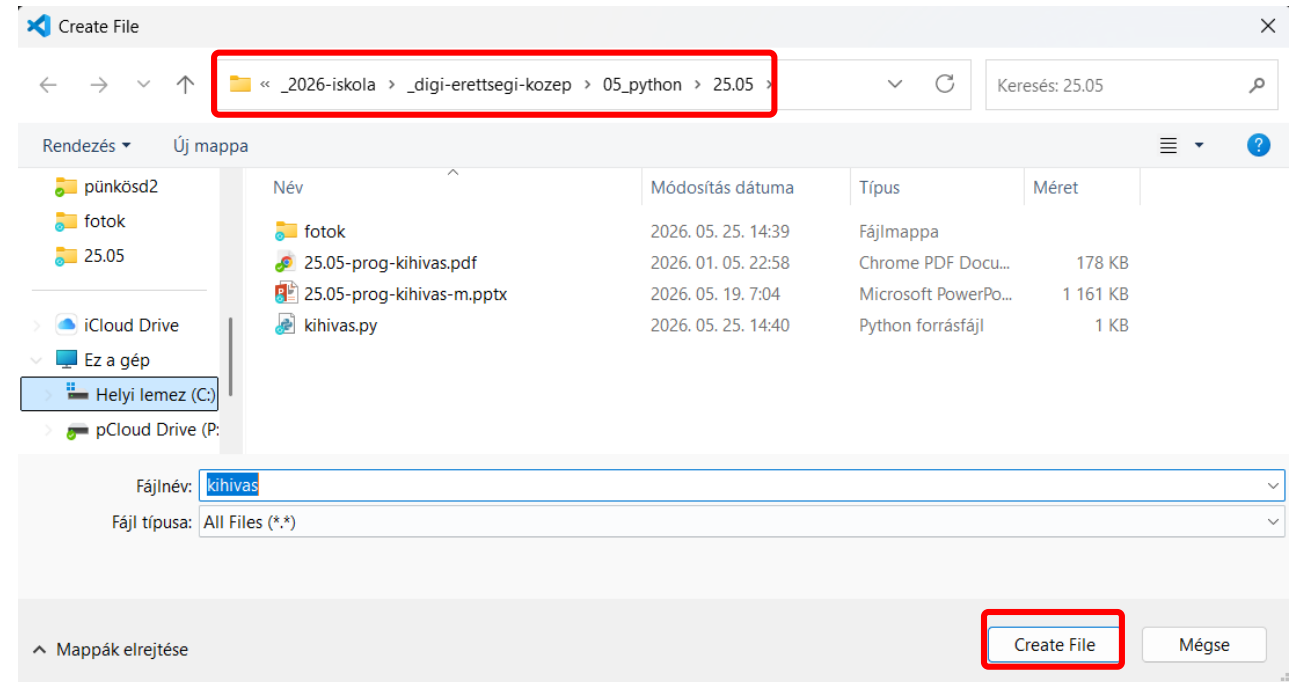
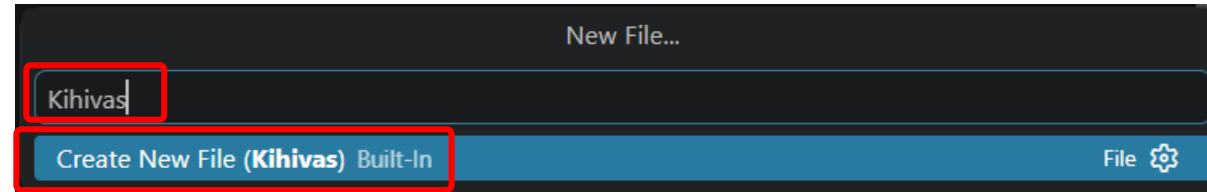
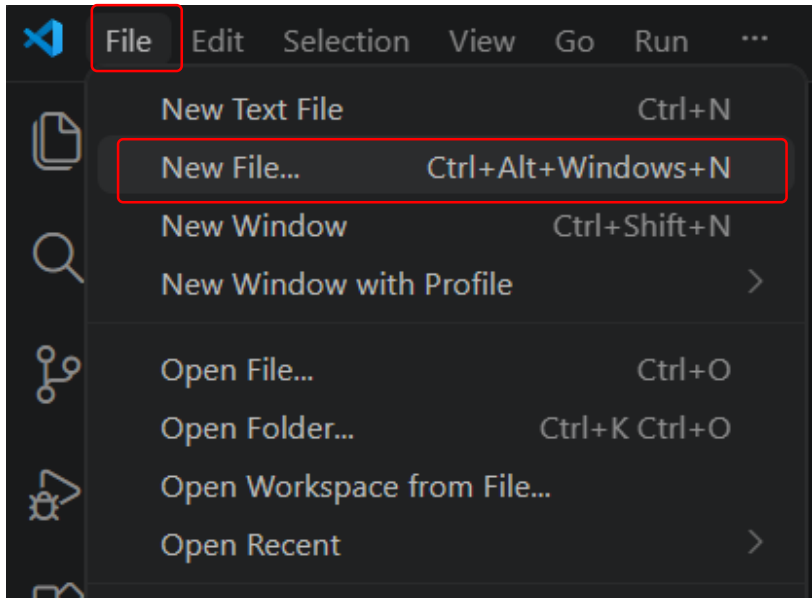
**Változónevek elgépelése:** A gép nem érti a magyar nyelvet, csak az általad kitalált neveket. Ha valahol összesen névvel hoztál létre egy változót, de később összesenként hivatkozol rá, a gép összeomlik, mert szerinte olyan "doboz" nem létezik.

**Kis- és nagybetűk felcserélése:** A Python (és a legtöbb programnyelv) "case-sensitive". Ez azt jelenti, hogy a max\_ertek és a Max\_ertek számára két teljesen különböző dolog. Maradj a kisbetűk használatánál, úgy a legbiztonságosabb!

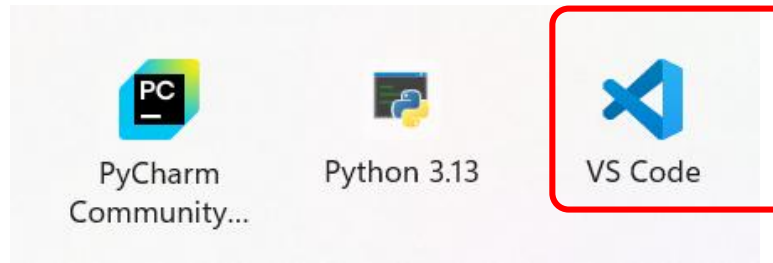
# VS Code



File -> New Project -> kihivas-> Create New File-> Mentés helye -> Create File

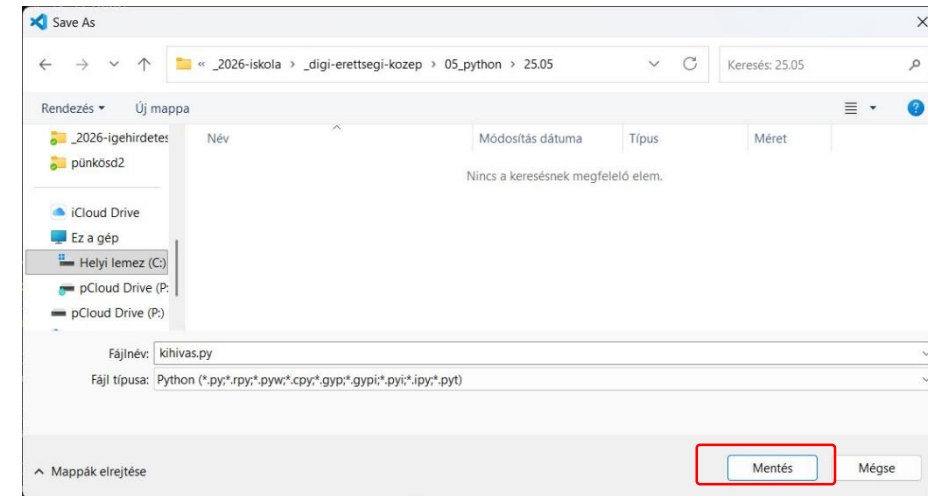
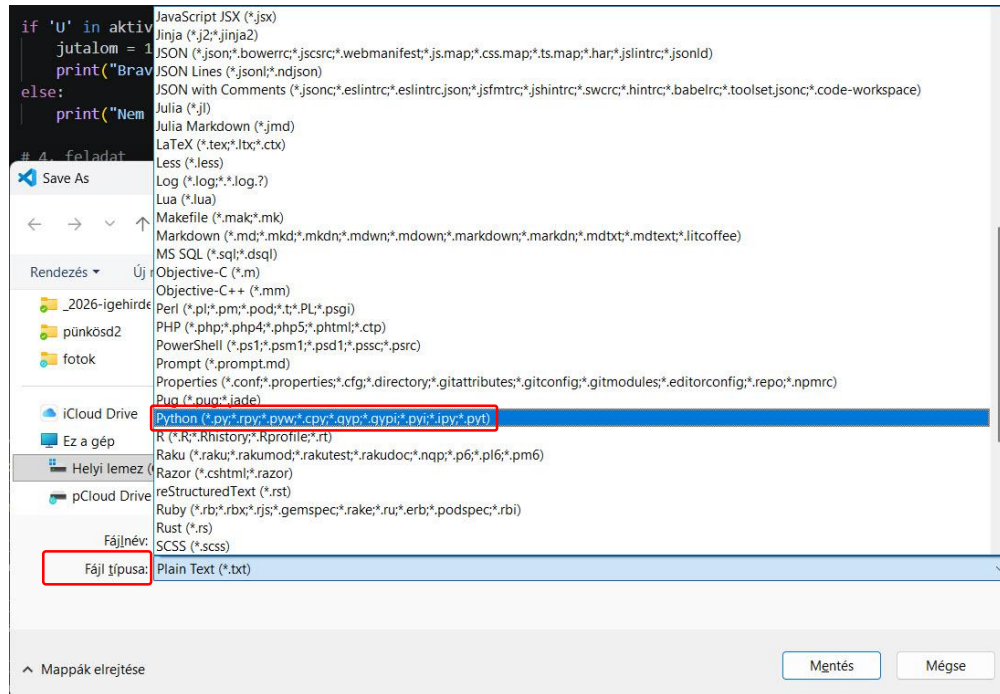
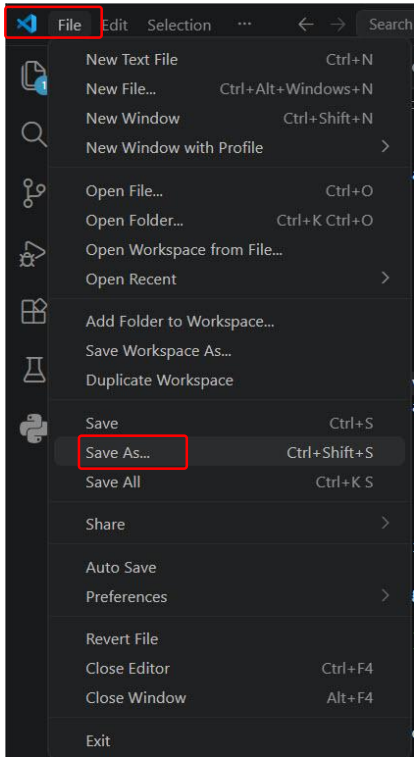


# VS Code

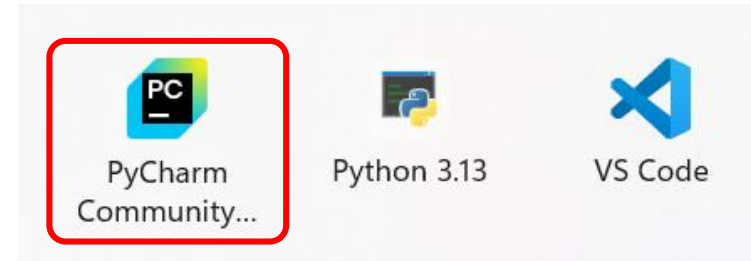


File -> New Project -> befozes-> Create New File-> Mentés helye -> Create File

File -> Save As... -> Fájl típusa: -> Python -> Mentés

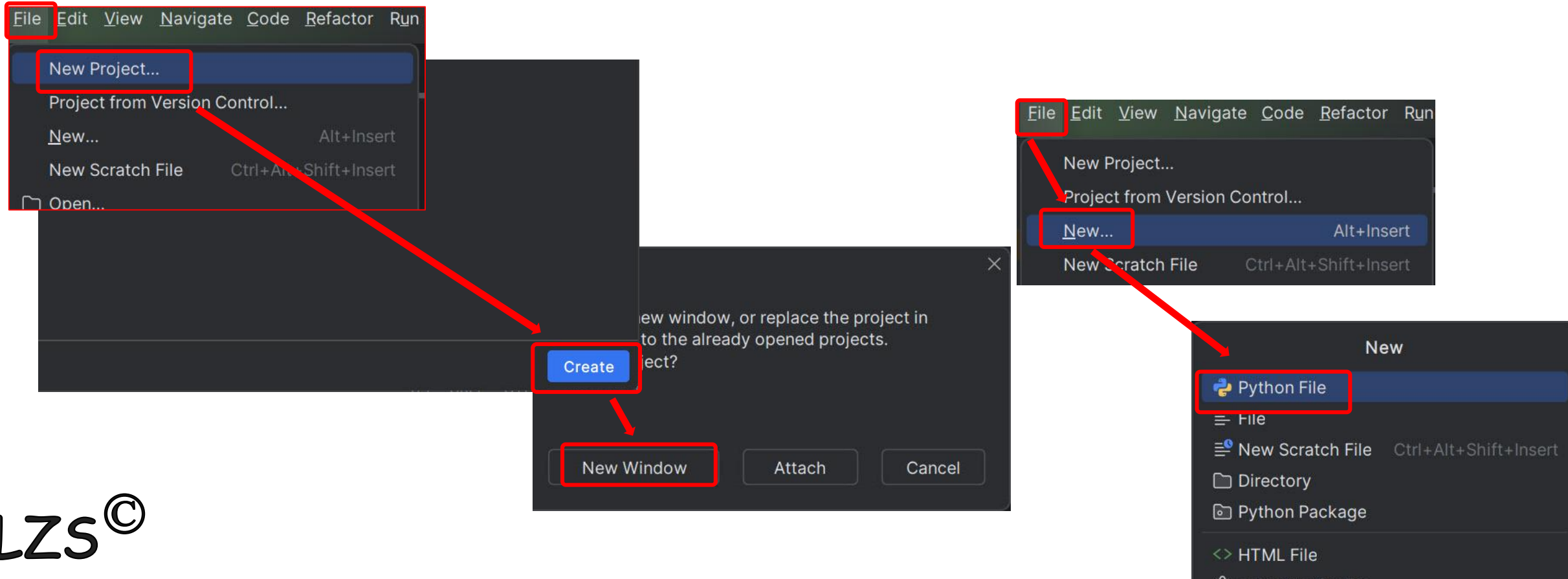


# PyCharm



Suliban:

File -> New Project -> Create -> New Windows -> File -> New -> Python File



# PyCharm

