

# 10. óra Digitális eszközök használata 5.

Hardver:

Számítógép összes alkatrésze



# Szoftver:

## Programok összessége + dokumentáció



# Programok, amik segítenek a tanulásban!

ALF

Wordwall

Kahoot

Learningapp

Redmenta

## Tesztek tanítványaimnak

Saját készítésű tesztek és gyakorló feladatok eléréséhez kattogjen az alábbi ikonok valamelyikére.

**ALF-nál az iskola kódja: baranyi**



## Alkalmazások sokfélesége

Az **alkalmazások/programok** a számítógépen, laptopon, tableten, telefonon futnak. Ezek lehetnek például játékprogramok, az internet felfedezésére, tanulásra, szórakozásra, vásárlásra alkalmas programok. Vannak olyanok, amik csak egyféle eszközön működnek, de a mai digitális világban a legtöbb bármilyen eszközre telepíthető. Vannak ingyenes, részben ingyenes és fizetős programok. Van olyan, ami letölthető a számítógépre, használatához nem kell internetkapcsolat, de a többségük ma már a hálózaton működik. Tanítód és szüleid segítségével tudsz tájékozódni ezekről.



## Figyelem!

- Mindig gondold végig, hogy a tanuláshoz valóban szükséged van-e digitális eszközre!
- Vizsgáld meg, hogy az alkalmazás használatához kell-e regisztrálnod! Ha igen, ezt mindenképp beszélj meg a szüleiddel! Fontos tudnod: számos levelezőprogram nem teszi lehetővé, hogy 13 éves kor alatt saját e-mail-címed legyen.)
- A megfelelő alkalmazás választásához kérj segítséget tanítódtól és a szüleidtől!



Néhány program, ami beválhat:

WordArt <https://wordart.com>

WordClouds <https://www.wordclouds.com>

XMind <https://www.xmind.net>

MindMaps <https://www.mindmaps.app>

