

Mobiltechnológiai fogalmak és definíciók 2

1. **Mobilhálózati torony (Cell tower)** – Az a fizikai infrastruktúra, amely rádiós jeleket sugároz és fogad a mobilkészülékekkel. Minden torony meghatározott cellát fed le.
2. **Hálózati lefedettség (Network coverage)** – A mobilhálózat által elérhető földrajzi terület. A jel erősségét a távolság, az akadályok és az infrastruktúra befolyásolja.
3. **Roaming (Roaming)** – Az a szolgáltatás, amely lehetővé teszi, hogy más országokban is használjuk a mobilhálózatot. A díjazás függ a szolgáltatók közötti megállapodásoktól.
4. **GPS (Global Positioning System)** – Műholdas helymeghatározó rendszer, amely pontos pozíciót szolgáltat a Föld bármely pontján. Mobil eszközökben navigációra és helyalapú szolgáltatásokra használják.
5. **NFC (Near Field Communication)** – Rövid hatótávolságú kommunikációs technológia, amely érintéses adatátvitelt tesz lehetővé. Gyakran használják mobilfizetésre és beléptetésre.
6. **QR-kód (Quick Response code)** – Kétdimenziós vonalkód, amely információt tartalmaz, például webcímet vagy termékadatot. Mobilkamerával beolvasható és automatikusan feldolgozható.
7. **Mobilfizetés (Mobile payment)** – Olyan tranzakciós forma, ahol a fizetés mobil eszközön keresztül történik. Az NFC és QR-kód technológiák gyakran kapcsolódnak hozzá.
8. **Felhasználói felület (User Interface, UI)** – Az eszköz azon része, amellyel a felhasználó kapcsolatba lép. Ide tartoznak az ikonok, gombok, menük és érintőképernyők.
9. **Felhasználói élmény (User Experience, UX)** – A felhasználó összbenyomása az alkalmazás vagy eszköz használata közben. A jó UX könnyen kezelhető, gyors és intuitív.
10. **Érintőképernyő (Touchscreen)** – Olyan kijelző, amely az ujj érintésére reagál. Lehetővé teszi a parancsok közvetlen bevitelét.

- 11.**Processzor (Processor, CPU)** – Az okostelefon központi feldolgozóegysége, amely végrehajtja az utasításokat. A teljesítmény nagyban befolyásolja a rendszer sebességét.
- 12.**RAM (Random Access Memory)** – Az eszköz átmeneti memóriája, amely a futó alkalmazások adatait tárolja. Nagyobb RAM esetén több alkalmazás futhat egyszerre.
- 13.**ROM (Read Only Memory)** – Állandó memória, amely az operációs rendszer és alapvető fájlok tárolására szolgál. Nem írható újra a felhasználó által.
- 14.**Akkumulátor (Battery)** – Az eszköz energiaforrása, amely biztosítja a működéshez szükséges áramot. Kapacitását mAh-ban (milliamperóra) mérik.
- 15.**Töltési ciklus (Charging cycle)** – Az akkumulátor teljes feltöltésének és lemerítésének folyamata. Minden akkumulátornak véges számú ciklusa van, ami befolyásolja az élettartamot.
- 16.**Cloud szolgáltatás (Cloud service)** – Interneten keresztül elérhető tárolási vagy feldolgozási szolgáltatás. Segítségével az adatok biztonságosan elérhetők több eszközről is.
- 17.**Backup (Biztonsági mentés)** – Az adatok másolatának létrehozása a biztonságos visszaállítás érdekében. Mobilon automatikusan is történhet felhőalapú rendszerben.
- 18.**Adatszinkronizálás (Data synchronization)** – A folyamat, amely biztosítja, hogy ugyanazok az adatok legyenek elérhetők minden eszközön. Például naptár vagy névjegyek esetében.
- 19.**Mobil biztonság (Mobile security)** – Az okoseszközök és adatok védelmét szolgáló technológiai és szoftveres megoldások összessége. Ide tartozik a titkosítás, jelszavak, vírusvédelem.
- 20.**Titkosítás (Encryption)** – Az adatok olyan átalakítása, amely csak engedéllyel fejthető vissza. A mobilkommunikációban a biztonság alapja.