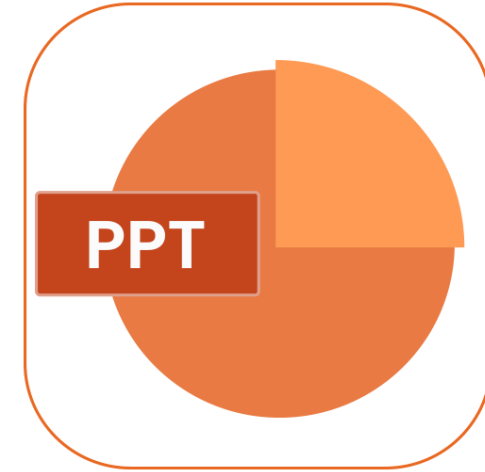


# Számítógépes grafika 06 HF

BLZS<sup>©</sup>



BLZS<sup>©</sup>

# Készítsd el a következő feladatot

BLZS<sup>©</sup>

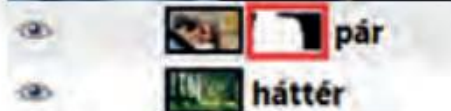
## Eredeti képek letöltése:

<https://baranyilaszlozsolt.com/admin/gallery/44/erdo.jpg>

<https://baranyilaszlozsolt.com/admin/gallery/44/par.jpg>

## GIMP letöltése:

<https://www.gimp.org/>



BLZS<sup>©</sup>

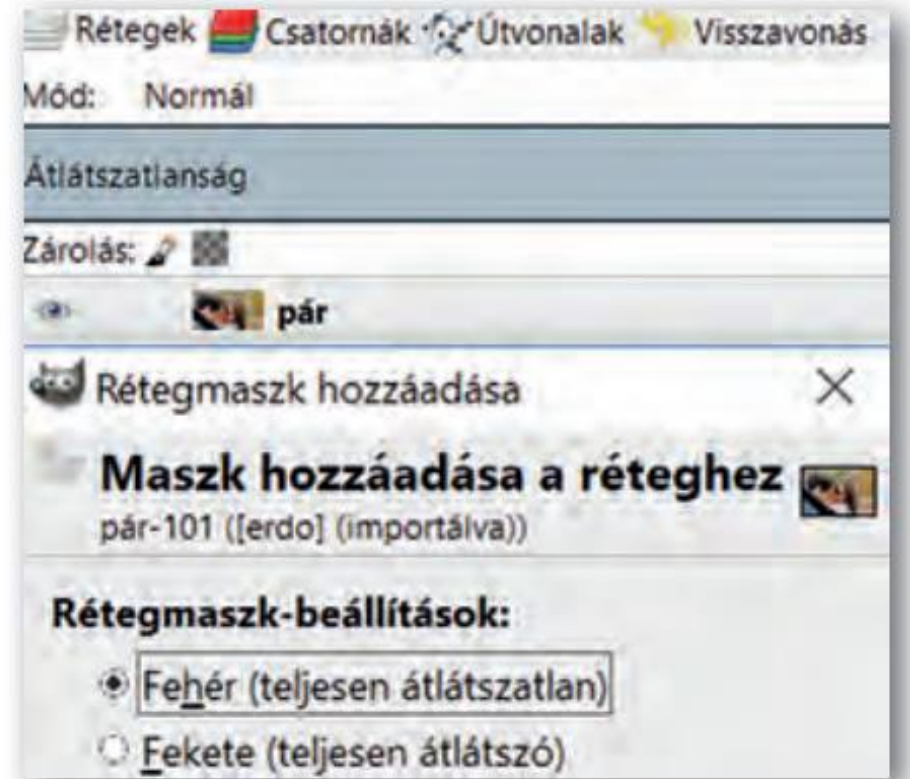
- ▶ Invertált kijelölés kitöltése a rétegmaszkon fekete színnel, vagy színátmenet alkalmazása



# Segítség a feladat elkészítéséhez

## 2. példa: Háttér módosítása rétegmaszk segítségével



1. Nyissuk meg az *erdo.jpg* képet új réteggként és jobb gomb segítségével nevezzük el *háttérnek* a rétegkezelőben!
2. Nyissuk meg a *par.jpg* képet új réteggként és jobb gomb segítségével nevezzük el *párnak* a rétegkezelőben!
3. Adjunk fehér rétegmaszkot a *pár* réteghez jobb gomb segítségével a rétegkezelőben! Így a *pár* réteg minden pontja átlátszatlan lesz.
4. Válasszuk ki a rétegmaszkot bal gomb segítségével a rétegkezelőben.

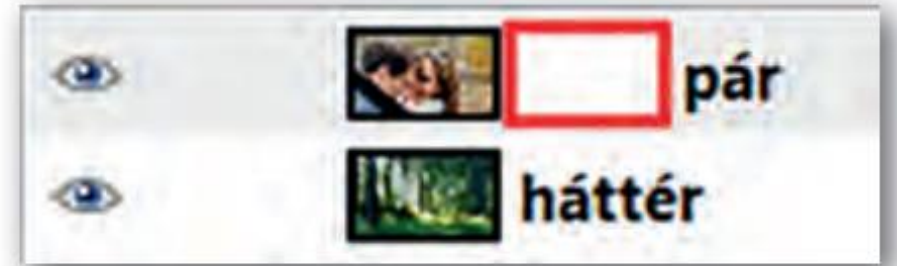


► Fehér rétegmaszk hozzáadása

# Segítség a feladat elkészítéséhez

BLZS<sup>©</sup>

5. Jelöljük körbe szabadkézi kijelölési eszköz segítségével az embereket! Fontos tudni, hogy a kijelölést a *pár* réteghez tartozó rétegmaszkon végezzük a 4. lépés miatt!
6. Invertáljuk a kijelölést a CTRL+I billentyűkombináció segítségével!
7. Töltsük ki a kijelölést fekete színnel (  ), vagy alkalmazzunk színátmenetes kitöltést feketéből fehérbe (  ), hogy beállítsuk a réteg átlátszó területeit!
8. Mentsük a munkánkat *szerelmesek* néven a szoftver alapértelmezett formátumában, illetve exportáljuk PNG formátumban ugyanezen a néven!



- ▶ Rétegmaszk a rétegkezelőben (az ábrán pirossal bekeretezve)

BLZS<sup>©</sup>