

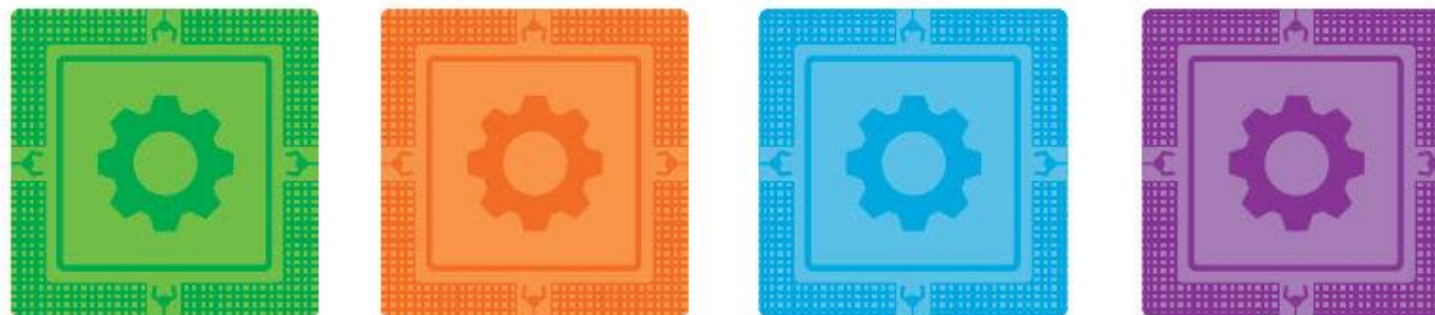
Let's Go Code! Programozzunk!



20 kétoldalas programkártya



20 labirintus lap



2 robot; 2 fogaskerék;
2 rugó; 2 nyíl; 2 X blokk;



Játékszabály



Rugó: Vedd fel és vidd a robothoz javításra.



Fogaskerék: Vedd fel és vidd a robothoz javításra.



X Blokk: Erre a négyzetre nem léphetsz.

Játékszabály



Emelő: Felveszi a rugót vagy fogaskereket.

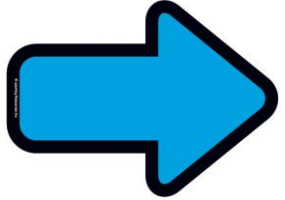


Sugárhajtómű (repülés): az X blokkot átrepülheted így a következő négyzetre érkezel. Ha két X blokk van egymás mellett akkor is.

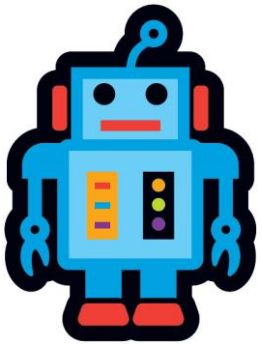


Móka kártya: Használd a fantáziád! Mókás dolgot csinálhatsz az adott mezőn (pl. kotkodácsolj, állj féllábon, érintsd meg az orrod stb.).

Játékszabály



Start, indulás: A kezdő, kiinduló pont a labirintusban, mely egyben mutatja a haladás irányát.



Robot, végpont: A feladat teljesítéséhez el kell jutnod a robothoz, útközben vedd fel a rugót és a fogaskereket, és át kell ugord az X. mezőt.

Készíts labirintust

