

A Scottie Go iskolai pályák 11-20.

## II. Modul Európa 2



Scottie kezd ismerkedni a környezetével.  
Fel kell vennie az összes csigát a földről és el kell vigye  
őket a futópályára.





0 / 1



Emeld fel a csigát, és vidd el a pályára! Ne tedd le!



# 11. pálya



Tanár



BLZS<sup>©</sup>





Scottie-nak el kell menni  
a futópályára is!

0 / 2



12. pálya



Tanár



BLZS<sup>©</sup>

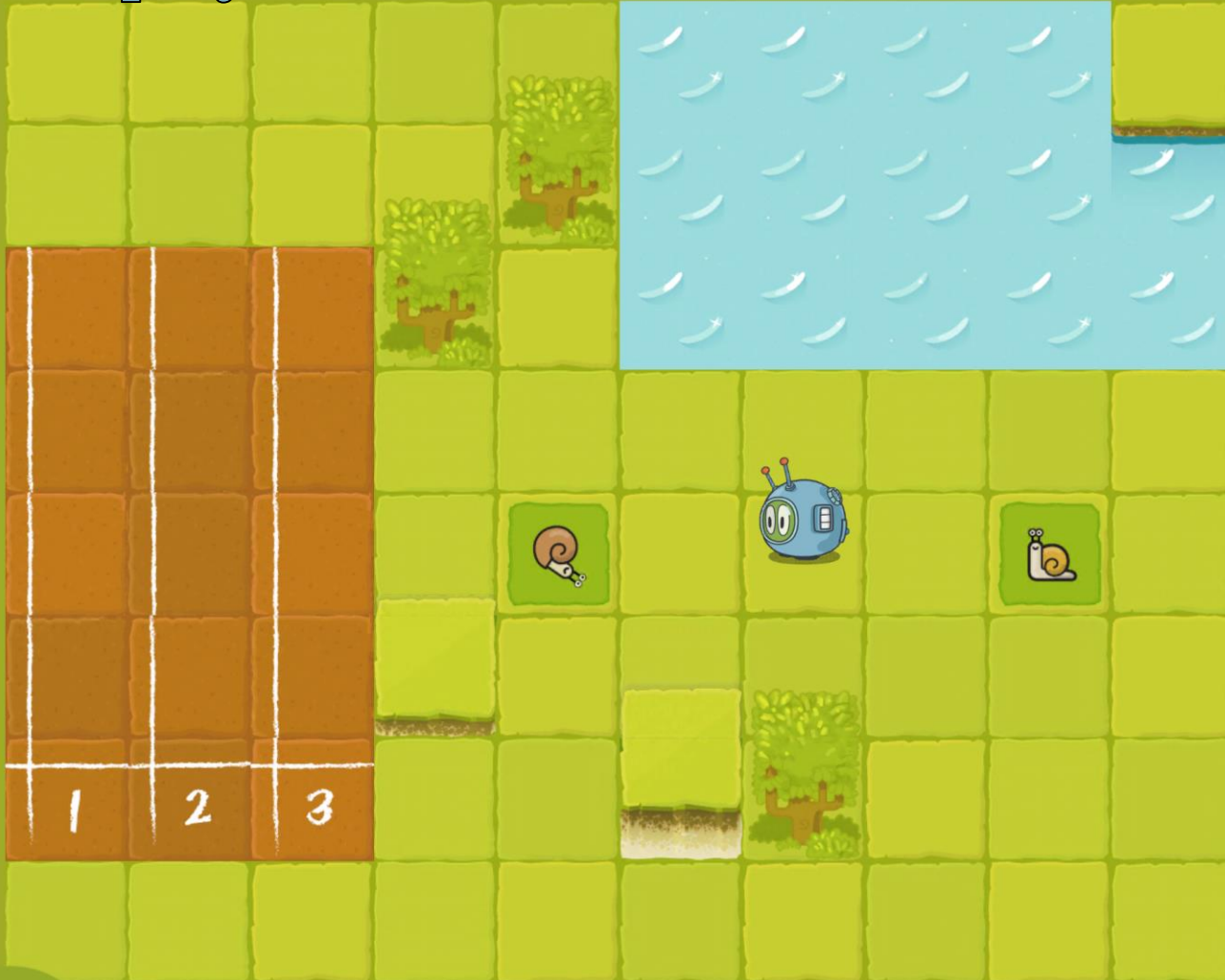




0 / 2



# 13. pálya



Tanár



BLZS<sup>©</sup>





0 / 2



# 14. pálya



Tanár



BLZS<sup>©</sup>





0 / 3



# 15. pálya

A 10x10 grid-based game level. The leftmost three columns (1, 2, 3) are brown with white grid lines. The rest of the grid is light green. There are several trees scattered throughout. A blue body of water is at the bottom, with a wooden bridge crossing it. A blue robot is on the bridge. A yellow snail is on a green square in the middle. Another snail is on a green square to the right. A yellow egg-like object is on a green square in the middle.

Tanár




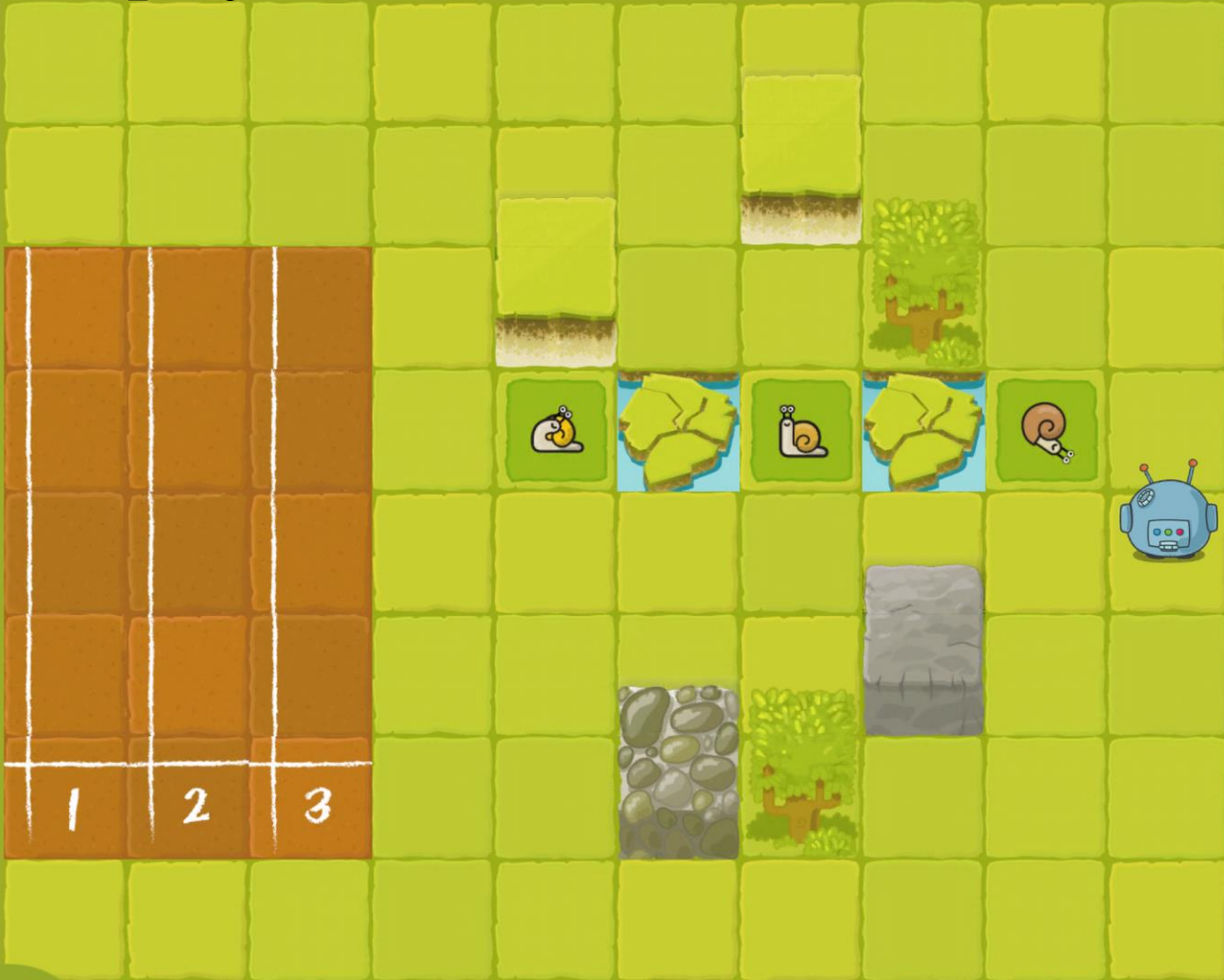
BLZS<sup>©</sup>





# 16. pálya

0 / 3 



Tanár



BLZS<sup>©</sup>





# 17. pálya

0 / 3



Tanár



BLZS<sup>©</sup>



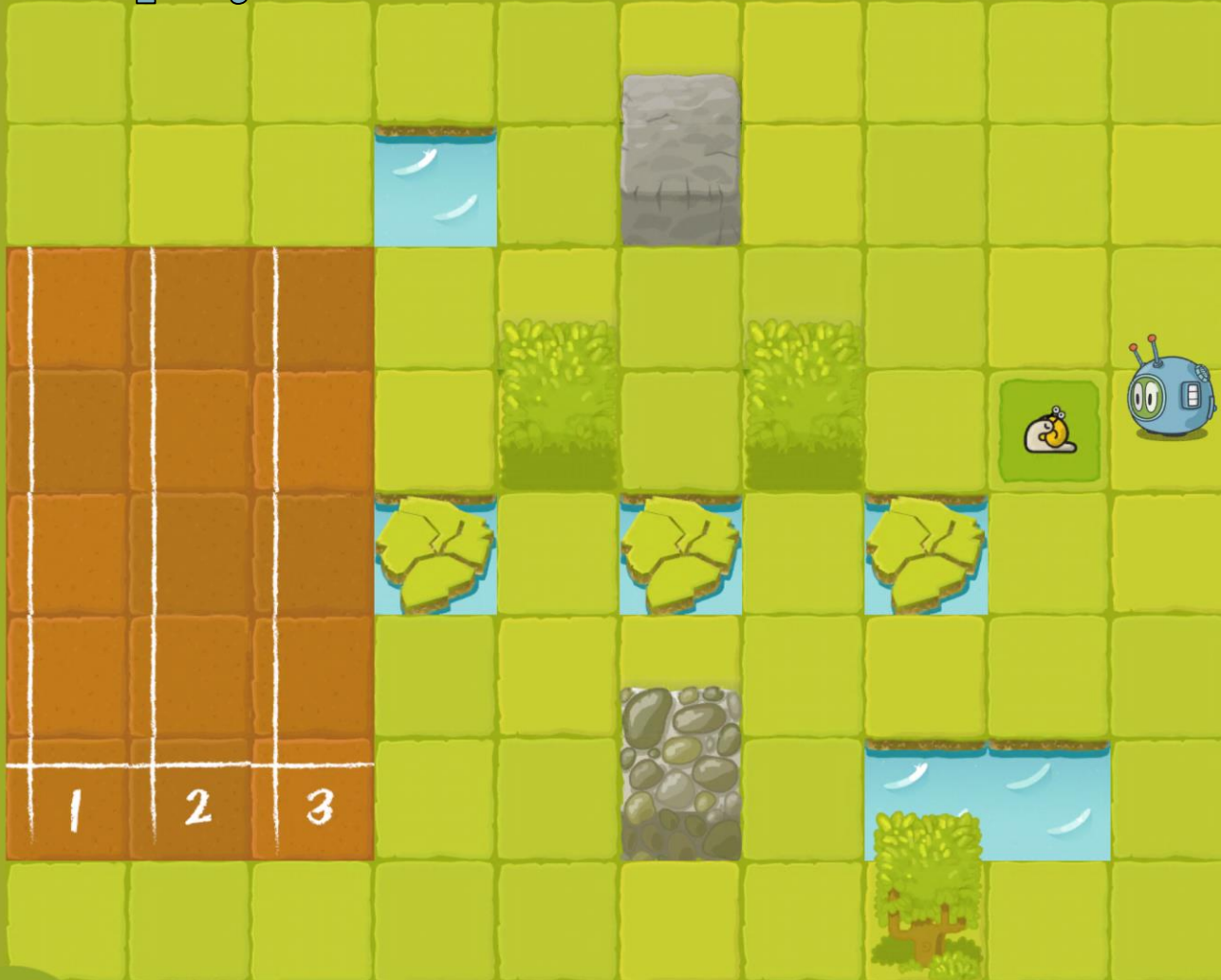




0 / 1



# 18. pálya



Tanár



BLZS<sup>©</sup>

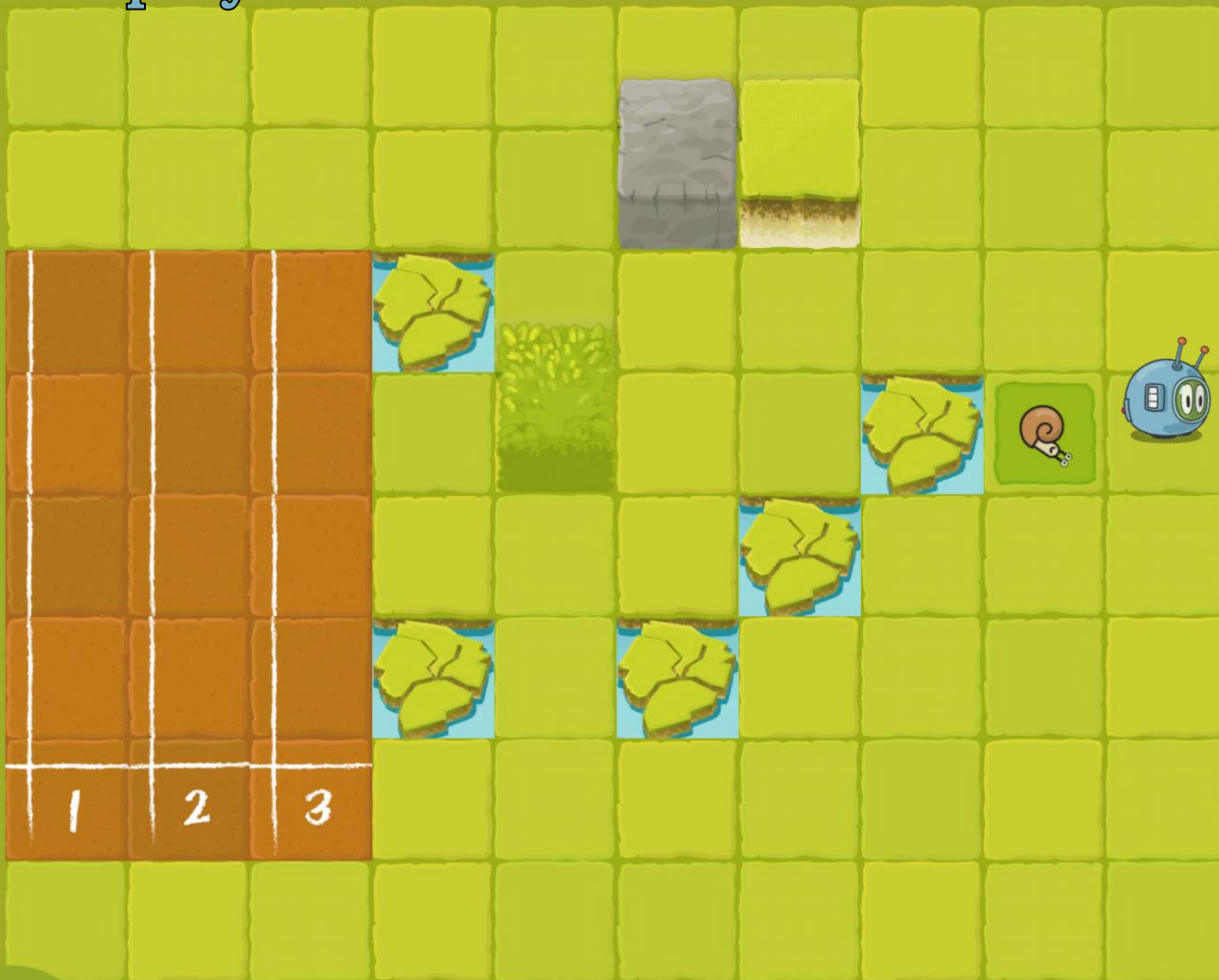




0 / 1 



# 19. pálya



Tanár



BLZS<sup>©</sup>

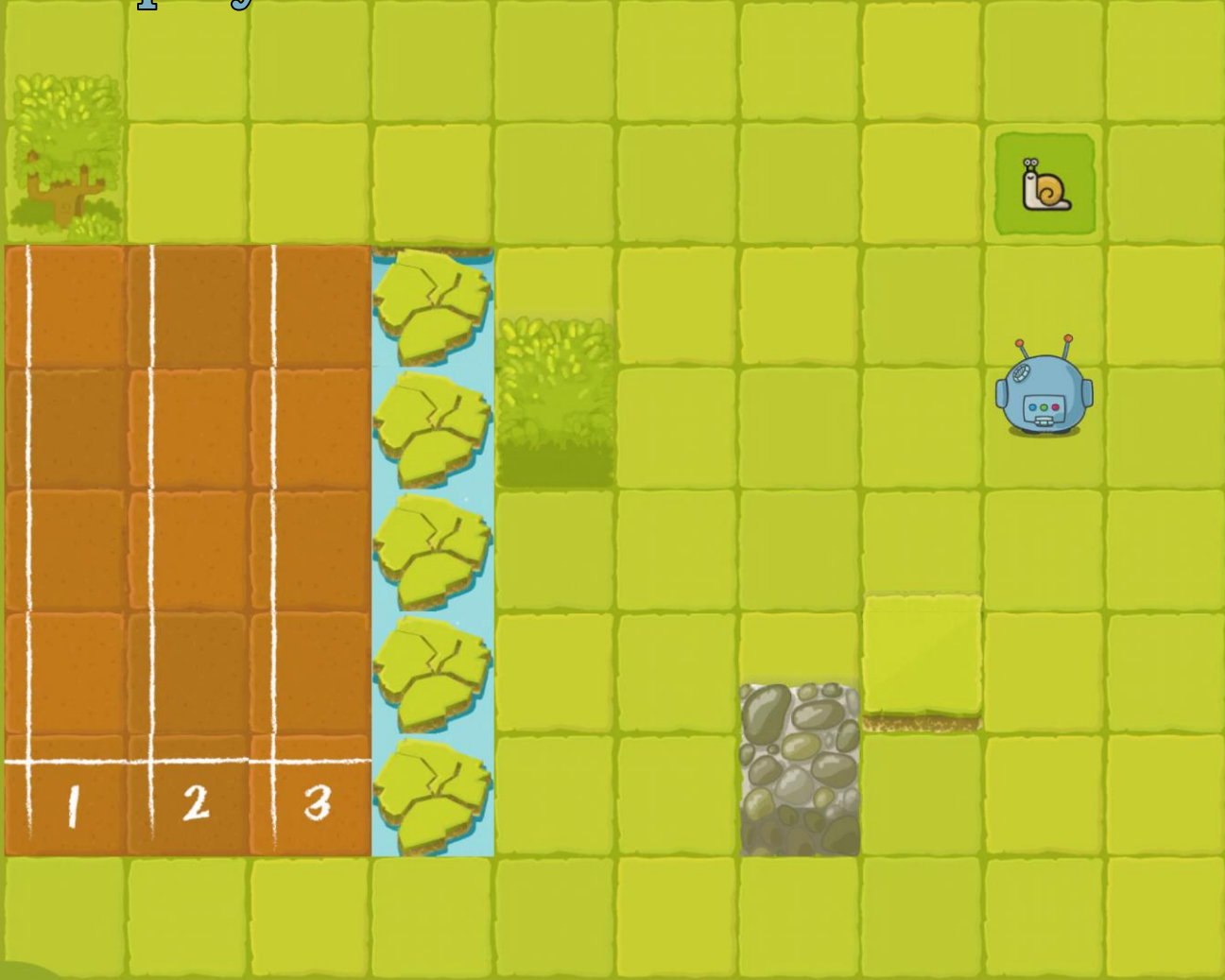




0 / 1



# 20. pálya



Tanár



BLZS<sup>©</sup>

