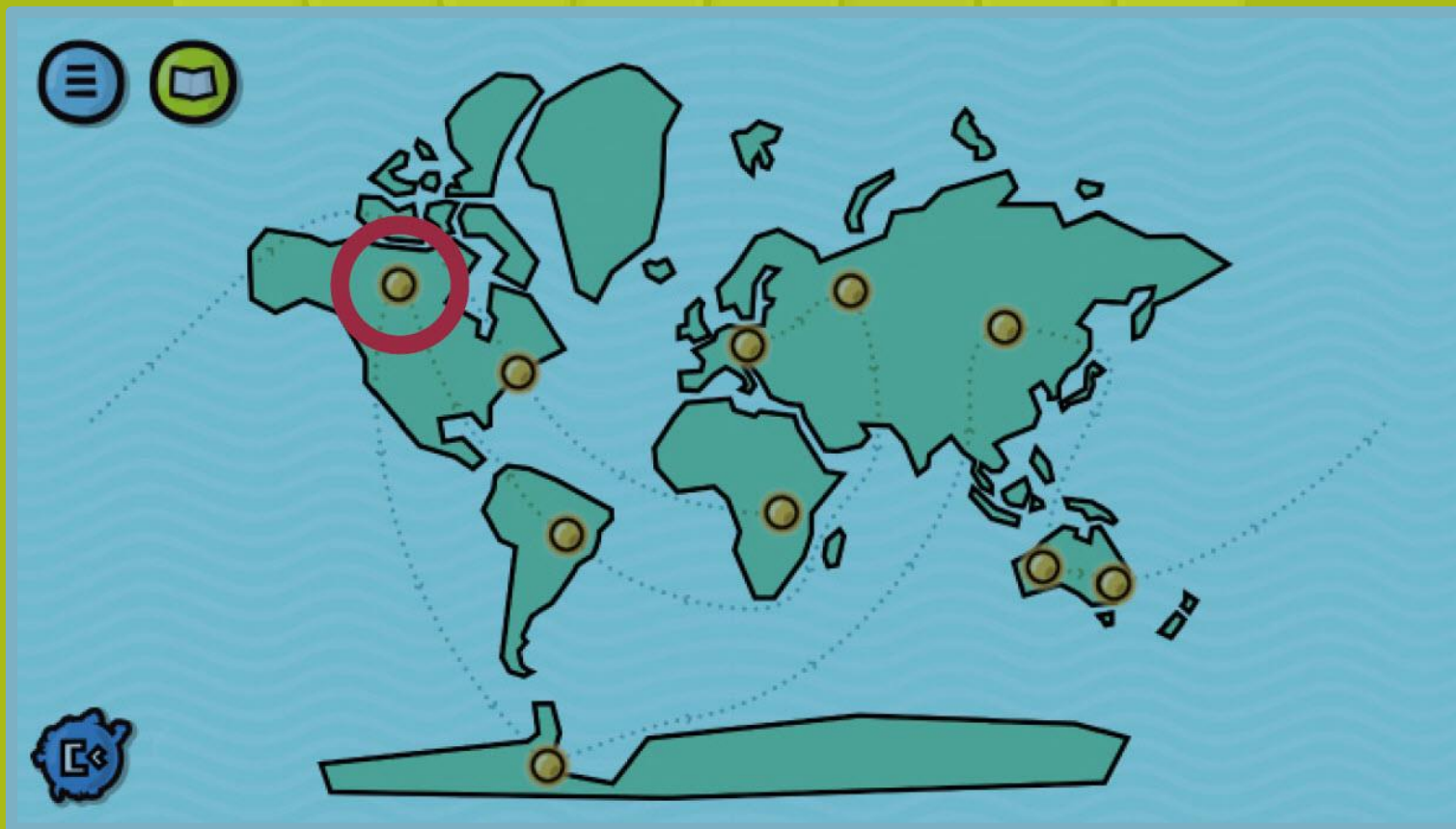


A Scottie Go iskolai pályák 29-38.

## IV. Modul Észak-Amerika



A közeli sziklákban sok aranyat találunk. Segítsünk Scottie-nak, hogy az aranyat barátai – a hódok – segítségével összegyűjtse.



# 29. pálya

0 / 1



Tanár



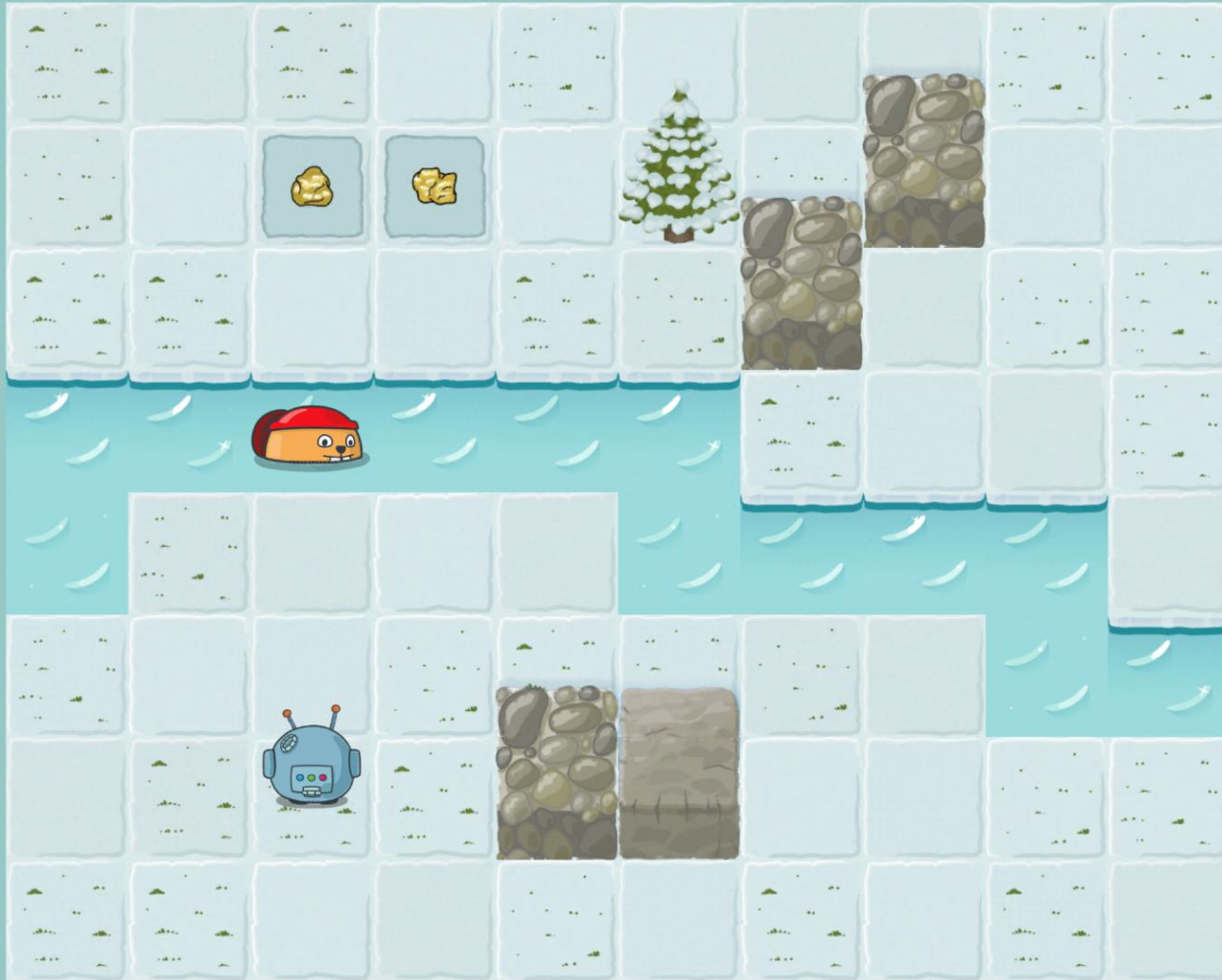
BLZS<sup>©</sup>





# 30. pálya

0 / 2



Tanár



BLZS<sup>©</sup>





# 31. pálya

0 / 2



Tanár



BLZS<sup>©</sup>





# 32. pálya

0 / 2



Tanár



BLZS<sup>©</sup>





## 33. pálya

0 / 2



### JAVASLAT

Ha azt szeretnénk, hogy Scottie gyorsabban haladjon a rendeltetési helyére, kapaszkodtassuk fel úszó hódra. Nagyszerű lehetőség arra, hogy megkeressük az optimális útvonalat Scottie számára, hogy a program a lehető legrövidebb legyen.

Tanár



BLZS<sup>©</sup>





0 / 3  
34. pálya



Használd az ISMÉTLÉS elemet ebben a feladatban!



Tanár



BLZS<sup>©</sup>





0 / 3

# 35. pálya

Most már ismered a Hód használatát.  
Használd az ISMÉTLÉS elemet a következő feladatokban!



Tanár



BLZS<sup>©</sup>







# 36. pálya

0 / 3



Tanár



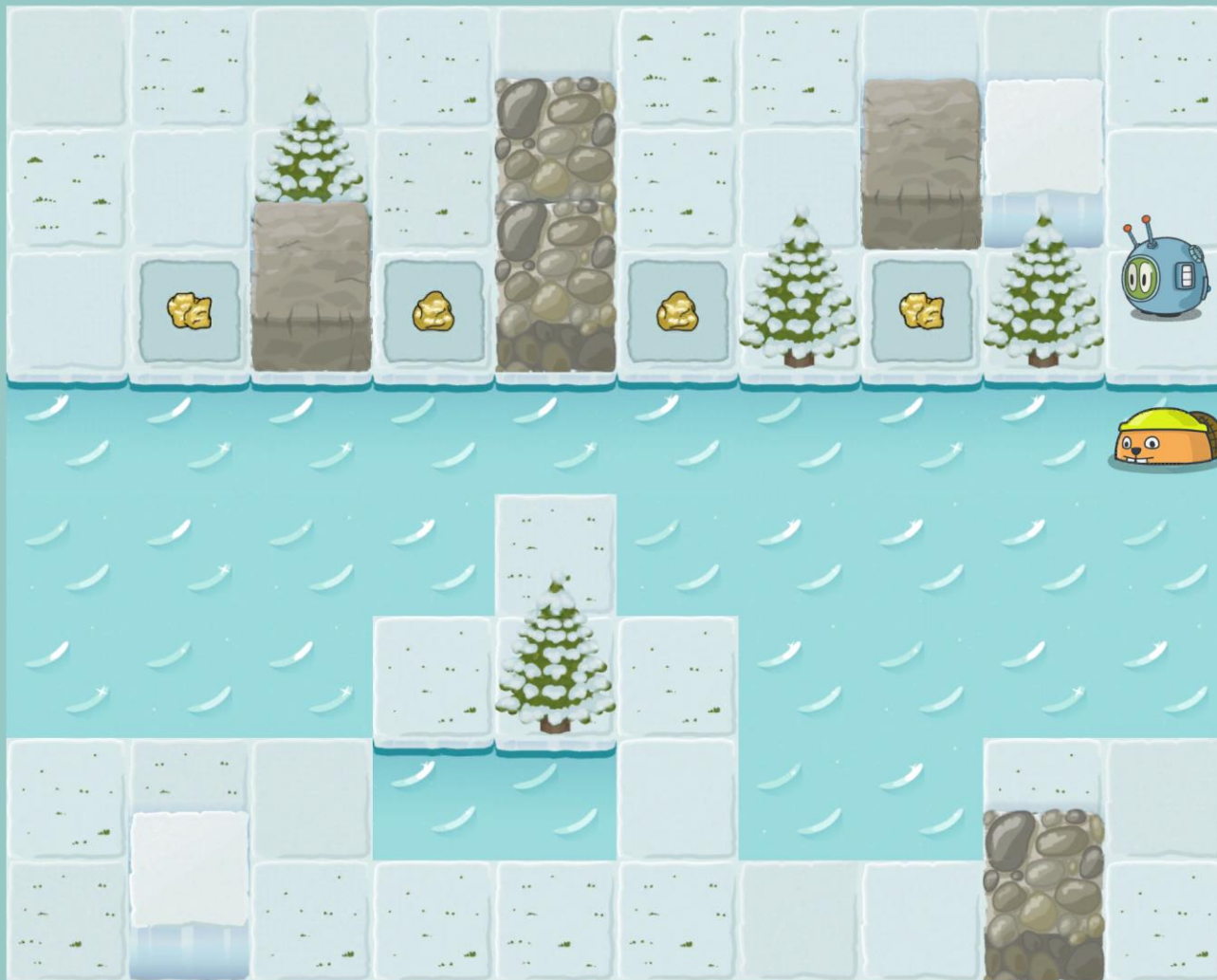
BLZS<sup>©</sup>





# 37. pálya

0 / 4



Tanár



BLZS<sup>©</sup>





# 38. pálya

0 / 8



Tanár



BLZS<sup>©</sup>

