

Programnak van kezdete és vége!



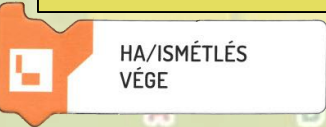
Közé kell tenni a blokk elemeket!  
Minél kevesebb elemet használj!



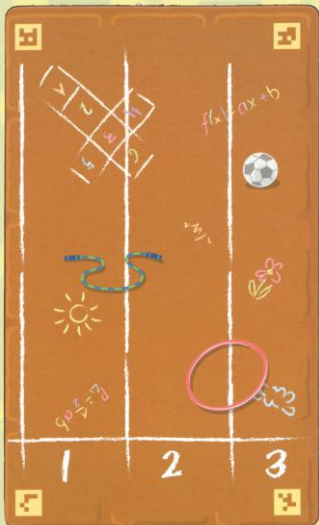
Ha lépések ismételhetők alkalmazd az ismétlés blokk elemeket!



A blokkok közé tedd, azokat az elemeket, amiket ismételni akarsz!



Ha a pályán van X át kell haladni rajta,  
Ha van futópálya az a vége, rá kell lépni.



Alapból Scotttival lépünk, de ha rálépünk egy hódra váltanunk kell, hogy mivel megyünk tovább!



Gyűjtendő tárgyak, ha rálépünk akkor tudjuk felvenni!



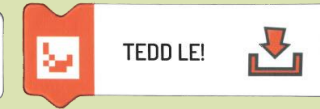
Ezek az akadályok ugrással léphetünk tovább!



A világító tornyot csak akkor tudod aktiválni ha mellette vagy!



Rönk felvétele, csak akkor tudod felvenni ha melletted van!



Akadályok, amelyeket ki kell kerülni!

